

ALGEMEEN

| | ACTIVITEIT | VLEUGEL | ETAGE | RUIMTE |
|--|---|-----------|-------|----------------------------|
| ALGEMENE VOORLICHTING EN INFORMATIE | Voorlichting: alle opleidingen in 30 minuten | A | T | T.110 T.210 |
| | GLR Markt: opleidingen, stages, internationalisering, Bureau Fit, Excellentie, GLR+ aanbod en GLR Merch | A/B | T | Gang, luchtbrug en kantine |
| | Stagebureau | A | 1 | 1.120 |
| | Algemeen informatieplein | A | 1 | Bovenaan de roltrappen |
| | Esports Space | B | B | B.510 |
| | TOELATING EN AANMELDEN | Aanmelden | A | 1 |
| ONDERSTEUNING & ADVIES | Studeren met extra ondersteuning; studiekeuze-advies; studiefinanciering | A | 1 | Gang |
| ETEN EN DRINKEN | Kantine | B | T | |
| | BAR255 | B | B | Hal |
| | Koffiepunt | A/B | 4 | Luchtbrug |
| PROJECTEN | Mooie praktijkvoorbeelden van projecten waarbij studenten van verschillende opleidingen samenwerken. | B | 4 | 4.400 |
| GLRXTRA | Eenjarige opleiding voor afgestudeerde studenten over ondernemen. | A/B | 4 | Luchtbrug |

OPLEIDINGEN

| INTERESSEGEBIED | OPLEIDING, SPECIALISATIE OF ACTIVITEIT | VLEUGEL | ETAGE | RUIMTE |
|-----------------------|---|---------|-------|-------------------------|
| MEDIAVORMGEVEN | Mediavormgever - Klassikale voorlichting | A | 4 | 4.120 en 4.140 en 4.210 |
| | Mediavormgever - Plusklas (doorstroom naar kunstacademie) | A | 2 | 2.190 |
| | Mediavormgever - Beroepssimulatie | A | 3 | 3.100 |
| | Mediavormgever - VORM, DTT en beeldbeschouwing | A | 3 | 3.220 |
| | Mediavormgever - Plotter, 3D-printer, Lasercutter | A | 4 | 4.140a |
| | Mediavormgever - Leerjaar 1 | A | 3 | 3.200 |
| | Mediavormgever - Rekenen, burgerschap, Nederlands en Engels | A | 3 | 3.120 |
| | Mediavormgever - Masterclass | A | 4 | 4.200 |

| INTERESSEGEBIED | OPLEIDING, SPECIALISATIE OF ACTIVITEIT | VLEUGEL | ETAGE | RUIMTE | |
|--|--|---|-------|----------------|-------|
| SPECIALISATIES MEDIAVORMGEVER | Corporate Design / Interaction Design | A | 4 | 4.150a | |
| | Lifestyle & Media | A | 4 | 4.180 | |
| | Animatie | A | 3 | 3.170 | |
| | 3D Artwork | A | 3 | 3.180 | |
| | Visualiseren | A | 3 | 3.190 | |
| | Mixed Media | A | 2 | 2.120 | |
| | Ruimtelijke vormgeving | A | 2 | 2.100 | |
| | Ruimtelijke vormgeving / Mixed Media | A | 2 | 2.101 en 2.210 | |
| | MEDIAMANAGEMENT | Mediamanager - Klassikale voorlichting | B | 6 | 6.440 |
| | | Mediamanager | B | 6 | 6.430 |
| Mediamanager - Maak je eigen podcast | | B | 6 | 6.431 | |
| Mediamanager - Thuisbasis | | B | 6 | 6.470 | |
| MEDIAREDACTIE | Redactiemedewerker - Klassikale voorlichting | B | 4 | 4.440 | |
| | Redactiemedewerker - TV Newsroom | B | 4 | 4.430 | |
| | Redactiemedewerker - Thuisbasis | B | 4 | 4.460 | |
| | Redactiemedewerker - Radiostudio | B | 4 | 4.470 | |
| | AUDIOVISUELE MEDIA | AV-specialist - Klassikale voorlichting | B | 7 | 7.470 |
| AV-specialist - Individuele gesprekken | | B | 7 | 7.480 | |
| AV-specialist / Fotografie - Proefles Mediabeschouwing | | B | 7 | 7.500 | |
| AV-specialist - Video-editing | | B | B | B.550 | |
| AV-specialist - Camera & Grip | | B | B | B.571a | |
| AV-specialist - TV-studio en Greenroom | | B | B | B.600a+b | |
| AV-specialist - Production Studio | | B | 8 | 8.400 | |
| AV-specialist - Post Production Studio | | B | 8 | 8.430 | |
| AV-specialist - Experience Studio | | B | 8 | 8.450 | |
| Fotografie - Klassikale voorlichting | | B | 7 | 7.440 | |
| Fotografie - Studio | B | 7 | 7.400 | | |
| Fotografie - Vaklokaal | B | 7 | 7.420 | | |



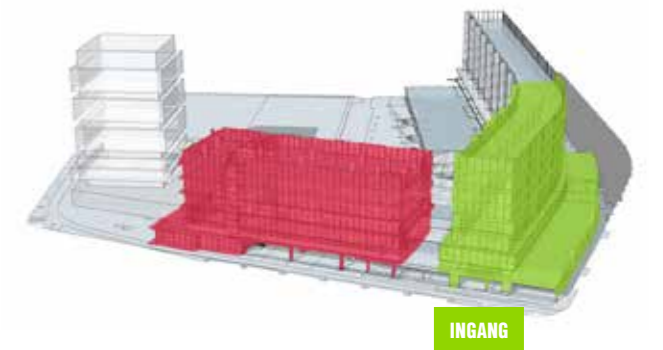
| INTERESSEGEBIED | SPECIALISATIE OF ACTIVITEIT | VLEUGEL | ETAGE | RUIMTE |
|---------------------------------------|---|---------|-------|--------|
| PODIUM- EN EVENEMENTENTECHNIEK | Podium- en Evenemententechnicus - Klassikale voorlichting | B | K | K.471a |
| | Studio's toneel, licht en geluid | B | K | K.451 |
| | Lichttechniek en Schaa theater (via studio's) | B | K | K.500 |
| CREATIEVE PRODUCTIE | Creatieve Productie - Klassikale voorlichting | A | 1 | 1.210 |
| | Allround Mediamaker (niveau 3) | A | 1 | 1.220 |
| | Medewerker Sign, Mediamaker (niveau 2) | A | B | B.110 |
| | BBL-opleidingen (werken en leren) | A | B | B.110 |
| MEDIATECHNOLOGIE | Software Developer - Klassikale voorlichting | B | 5 | 5.450 |
| | Software Developer - Praktijk en theorie | B | 5 | 5.400a |
| | Software Developer - Workshop | B | 5 | 5.430 |
| | Expert IT Systems & Devices - Klassikale voorlichting | B | 1 | 1.400a |
| | Expert IT Systems & Devices (Media System Engineer) - Praktijk | B | 1 | 1.410 |
| | Expert IT Systems & Devices (Experience Integration) - Praktijk | B | 1 | 1.430 |

VLEUGEL A EN B

Het gebouw bestaat uit vleugel A en B. De hoofdingang is in vleugel B. Via de roltrap bereik je vleugel A.

VLEUGEL A
VLEUGEL B

TIP! Op de tussenetage, eerste verdieping en de vierde verdieping kun je via de brug van vleugel A naar B.



INGANG